



Sommario

Art. 1 - L'Organizzatore-L'Autorità Sportiva

Art. 2 - Kart Ammessi

Art. 3 - Piloti Ammessi

Art. 4 - Le Licenze

Art. 5 - Struttura del Trofeo

Art. 6 - Iscrizioni-Modulistica

Art. 7 - Quota di iscrizione e condizioni di pagamento

Art. 8 - Briefing

Art. 9 - Calendario e "Timing". del Trofeo

Art. 10 - Safety Car

Art. 11 - Comportamento e Disciplina di Gara

Art. 12 - Prove

Art. 13 - Procedura di Partenza

Art. 14 - Svolgimento della Gara

Art. 15 - Classifica Assoluta

Art. 16 - Reclami e Appelli

Art. 17 - Penalità

Art. 18 - Assistenza Tecnica-Mezzo di recupero

Art. 19 - Kart di Riserva

Art. 20 - Carburanti . Rifornimento-Cambio gomme-Pressioni di gonfiaggio delle gomme

Art. 21 - Pesì/Zavorre

Art. 22 - Verifiche Sportive

Art. 23 - Gara con pista bagnata

Art. 24 - Pubblicità sui Kart e in pista

Art. 25 - Box e Segnalazioni, Cambi pilota.

Art. 26 - Numeri di gara

Art. 27 - Cronometraggio

Art. 28 - Premiazioni

Allegato "A": tabella schematica delle Penalità

N.B. Premessa dell'Organizzatore:

Il Trofeo 2010 avrà luogo solo ed esclusivamente al raggiungimento di un numero minimo di Team iscritti. Tale minimo è fissato in 30, salvo disposizione diversa comunicata dall'Organizzatore, a suo insindacabile giudizio.

Nel caso in cui il Trofeo 2010 non potrà aver luogo per mancanza del numero minimo di iscritti o cause di forza maggiore, L'Organizzatore è tenuto al solo rimborso di quanto effettivamente ricevuto e a null'altro di più. Resta altresì inteso che quanto versato a titolo d'acconto (o la quota completa) non verrà comunque restituito se il Trofeo venga effettivamente svolto.

Il presente Regolamento Particolare di Gara potrà subire variazioni nel corso del Trofeo. Tali variazioni verranno comunicate sul sito internet ufficiale del Trofeo entro 48 ore dalle verifiche in pista di ogni evento. La pubblicazione farà fede e i Team sono tenuti a conoscere le variazioni prima dell'arrivo in pista.

MOLTO IMPORTANTE: nel Trofeo 2010 vi sarà un importante cambio di motorizzazione, con il passaggio ai motori Briggs&Stratton World Formula, omologati CIK. Le prestazioni ed il piacere di guida aumenteranno e si spera che ciò renderà più felici tutti i partecipanti. Tutti i telai saranno anch'essi nuovi. I motori sono stati lungamente testati e quindi l'Organizzatore è confidente che tutto andrà per il meglio. Non è stato possibile ovviamente organizzare gare "test" per verificarne "in toto" le condizioni di utilizzo reali, con venti/trenta mezzi contemporaneamente ma comunque sia in caso di problemi tecnici insormontabili l'Organizzatore si impegna comunque a riutilizzare la stessa motorizzazione usata sino ad ora e a svolgere interamente il Trofeo.

Art.1 - L'Organizzatore-L'Autorità Sportiva

1.1. Kart 4 Fun S.r.l., Organizzatore con licenza emessa dalla Commissione Sportiva Automobilistica Italiana (C.S.A.I.) indice ed organizza l'evento denominato "Trofeo Endurance 2010", composto da 5 Gare sulla base di quanto previsto dalle norme vigenti per tale tipologia di manifestazioni. Le Gare saranno riservate e gestite con la formula dell'iscrizione ad invito.

1.2. L'organizzazione e la gestione tecnica sono integralmente gestite da Kart 4 Fun S.r.l.

La manifestazione sarà regolamentata nello specifico da questo Regolamento Particolare di Gara (qui di seguito R.P.G.).

1.3 Kart 4 Fun S.r.l. non potrà essere in nessun modo ritenuta responsabile di provvedimenti disciplinari presi nei confronti della squadra dall'Autorità Sportiva. Eventuali squalifiche e/o provvedimenti di natura diversa, non precluderanno nessun diritto di Kart 4 Fun S.r.l. in merito al seguente accordo. Kart 4 Fun S.r.l. non avrà in nessun modo parte o responsabilità nelle decisioni della Direzione e degli Ufficiali di Gara

1.4. Per tutto quanto non specificato nell'R.P.G. del "Trofeo Endurance 2010, si osserverà il Regolamento Nazionale Sportivo (R.N.S.) e le sue norme supplementari, il Codice Sportivo Nazionale e il Regolamento Nazionale Karting (R.N.K.).

1.5 Il Promoter Ufficiale è Mokart-Sogekart S.r.l., per tutte le operazioni di iscrizione dei Team e operazioni di pagamento delle quote d'iscrizione.

Art.2-Kart Ammessi

Il "Trofeo Endurance 2010", è un evento riservato ai kart Birel N035-X motorizzati 4t forniti dall'Organizzazione.

Art.3-Piloti Ammessi

3.1. Sono ammessi tutti i Piloti MAGGIORENNI . Sono ammessi anche i piloti da 16 anni in poi che abbiano la licenza C.S.A.I. da almeno un anno.

3.2. Tutti i Piloti che richiederanno la tessera Azienda della CSAI, pena l'esclusione dalla competizione, dovranno essere in possesso della Patente di Guida, mostrata in originale e consegnata in fotocopia all'organizzazione, insieme al modulo di iscrizione.

3.3. L'inosservanza dei punti 3.1 e 3.2 porterà all'esclusione del Team di appartenenza dalla competizione.

3.4 In relazione al mancato rispetto del punto 3.1 o 3.2 o alla mancanza della modulistica completa Kart 4 Fun S.r.l. si riserva comunque la possibilità di adire a vie legali nel caso il fatto compiuto dai Team e/o dai propri membri rappresenti un reato e/o crei un danno alla propria sicurezza/salute, quella dei suoi fornitori e di tutte le persone ad essa collegate, degli altri Piloti e di tutte le altre persone presenti.

3.5 Nessun Team potrà avere tra i suoi componenti più di DUE Piloti licenziati C.S.A.I. o F.I.A. e un NEO Licenziato CSAI/FIA che non sia stato titolare di licenza in passato. Se un Team volesse schierare in uno o più KP un numero maggiore di licenziati, non prenderà punti per la classifica del Trofeo. Se un Team invece fa correre più licenziati di quanto previsto e non lo dichiara, verrà squalificato dal KP.

Art.4-Le Licenze

- 4.1. Le Tessere C.S.A.I. - Aziendali, necessarie per partecipare al campionato, saranno rilasciate dalla C.S.A.I. al momento dell'iscrizione alla manifestazione. Tale Tessera non è necessaria per tutti i Piloti già in possesso di licenza conduttore rilasciata dalla CSAI o dalla F.I.A.
- 4.2. Le Tessere C.S.A.I. aziendali rilasciate ai Piloti iscritti all'evento, scadranno alle ore 21:00 della giornata di gara per la quale saranno emesse.

Art. 5 - Struttura del Trofeo

- 5.1. Il Trofeo è formato da 5 gare a Squadre: 5 KP(KART PRIX)Endurance, come calendario ufficiale, ognuno diviso in 2 Manche da 4 ore cadauna.
- 5.2. Le singole manifestazioni si disputeranno nelle giornate elencate dal calendario del Trofeo.
- 5.3. I Kart saranno forniti dall'Organizzatore ai Team iscritti. Nella stagione 2010 telai e motori sono nuovi. Il motore sarà sorteggiato ad inizio stagione per ogni Squadra e verrà utilizzato SOLO per il Trofeo SOLO da quella Squadra. I telai saranno assegnati a sorteggio la settimana prima della gara dall'Organizzatore che ne darà comunicazione ufficiale a tutte le Squadre. I giorni precedenti la gara il motore in uso esclusivo della Squadra verrà montato sul telaio sorteggiato.
- 5.4. L'assistenza tecnica, per tutta la durata della manifestazione, sarà fornita esclusivamente da Kart4Fun S.r.l.
- 5.5. Modalità di svolgimento della gara:
- a. Ogni KP prevede 120' di Prove Libere Cronometrate, 15' di Qualifiche e due Manche di 240' (4 ore) cadauna (vedi Timing di gara)
- b. La classifica finale di ogni KP sarà determinata dai punti ottenuti da ogni Team, in base al proprio piazzamento, nelle varie classifiche.
- c. Saranno assegnati punti per:
- Risultato in Qualifica: Dalla 1^ alla 15^ posizione
 - Risultato Manche-1: Dalla prima alla 29^ posizione
 - Risultato Manche-2: Dalla 1^ alla 29^ posizione
 - Best Lap Manche 1
 - Best Lap Manche 2

Tabella Punteggi

Posizione	Qualifiche	Best Lap Manche 1	Best Lap Manche 2	Classifica Manche-1	Classifica Manche-2
1	18	2	2	65	65
2	16			60	60
3	14			55	55
4	12			51	51
5	11			47	47
6	10			43	43
7	9			39	39
8	8			35	35
9	7			32	32
10	6			29	29
11	5			26	26
12	4			24	24
13	3			22	22
14	2			20	20
15	1			18	18
16	0			16	16
17	0			14	14
18	0			12	12
19	0			11	11
20	0			10	10
21	0			9	9
22	0			8	8
23	0			7	7
24	0			6	6
25	0			5	5
26	0			4	4
27	0			3	3
28	0			2	2
29	0			1	1
dal 30 in poi	0			0	0

- 5.6. Il numero massimo di Piloti ammessi per Team è fissato in OTTO, mentre il numero minimo è di TRE. Ogni Team deve obbligatoriamente nominare un Team Manager (Capitano), che può essere anche uno dei piloti e sarà unico responsabile del Team nell'ambito della manifestazione, oltre che referente della Direzione Gara e dell'Organizzazione per tutte le comunicazioni necessarie.
- 5.7. Ogni Pilota iscritto potrà effettuare turni di guida durante la gara della durata massima di 20 minuti. Tra un turno di guida e l'altro ogni pilota dovrà osservare almeno 15 minuti di riposo. Ogni Pilota potrà effettuare un massimo di nove turni di guida (si intende tra Manche-1 e Manche-2). Un pilota NON può registrarsi né tantomeno correre in più di un Team pena la squalifica del Pilota e la penalità di due giri al Team. Se un Pilota dovesse cambiare Team durante il KP (perché ad es. in un Team da tre piloti uno di essi non è in grado di continuare a correre e per terminare il KP chiede in "prestito" un pilota ad un altro Team), deve comunicare alla Direzione di Gara tale decisione. Dopo il passaggio al nuovo Team, manterrà COMUNQUE il numero dei turni di guida sino a quel momento effettuati con il team originario, e in ogni caso non potrà eccedere il numero di otto turni totali tra Manche-1 e Manche-2. La Direzione di Gara darà al Pilota una nuova lettera identificativa ed un nuovo braccialetto codificato.
- 5.8 Il Cambio Pilota sarà effettuato direttamente davanti al proprio Box/Gazebo(a meno che non sia specificato diversamente nel briefing). L'accesso a tale zona sarà consentito solo ai Piloti interessati al cambio ed al Team Manager. Il Pilota che finisce il turno di guida dovrà scendere dal mezzo, che dovrà essere ASSOLUTAMENTE fermo, e lasciare il posto al proprio compagno.
- 5.9 L'inosservanza dei punti 5.7 - 5.8 comporterà delle penalità
- 5.10. Il Team che otterrà più punti (Qualifiche, Best Lap, Manche 1 e 2) alla fine di una giornata di gara, sarà il vincitore di quel KP.
- 5.11 Per determinare il Team vincitore finale del Trofeo si dovrà tener conto di tutti i punti globalmente ottenuti nei vari KP nelle varie classifiche, scartando obbligatoriamente però il peggior risultato ottenuto in ciascuna delle singole classifiche: un risultato su cinque per le qualifiche, uno su cinque per Manche-1 e uno su cinque per Manche-2. Chi parteciperà solamente a 4KP (o meno di 4), non dovrà scartare alcun risultato.
- 5.12 Un Team che parteciperà anche soltanto ad KP avrà diritto di concorrere alla vittoria di quel singolo KP ma non entrerà a far parte della graduatoria generale. Per essere parte della graduatoria generale è necessario partecipare ad almeno due KP del Trofeo. Conseguentemente verranno aggiornati i punti assegnati in ogni KP eliminando tutti i Team che hanno partecipato ad un solo KP.

s. Servizio mailing list con informazioni, aggiornamenti, interviste riguardanti il campionato.

t. Possibilità di usufruire di spazi pubblicitari (vedi capitolo pubblicità)

7.8 La tassa d'iscrizione NON include:

a. Fornitura di abbigliamento gara;

b. Vitto, Alloggio e tutti i trasferimenti;

c. Tutto quanto NON specificamente descritto al paragrafo 7.7 e suoi sottoparagrafi a, b, c, d, e, f, g, h, i, l, m, n, o, p, q, r, s, t.

7.9 Cauzione - E' prevista una cauzione alla consegna del materiale logistico (Box, tavoli, sedie, monitor, mobile portacaschi, ecc), che sarà restituita alla riconsegna dello stesso materiale in perfetto stato d'uso.

7.10 Adesivi e striscioni: L'organizzazione mette a disposizione due servizi in particolare, tra gli altri che è in grado di fornire:-a) Adesivi sagomati stampati in digitale, per personalizzare la livrea dei kart con loghi, brand o colori sociali ad Euro 50.00+ Iva (serie completa di: paraurti fronte e retro, pance laterali).-b) Striscioni PVC, anche a fondo pieno, stampati in digitale, ad Euro 35.00 + Iva il MTQ. -c) I prezzi sono riferiti a lavori con file forniti in formato vettoriale .ai .eps .pdf. regolarmente fatturati. In caso dovesse essere necessario un notevole intervento da parte del nostro grafico, i costi relativi saranno addebitati, previo preventivo preliminare, al cliente. Gli adesivi e gli striscioni vanno pagati al momento della consegna.

Art. 8 – Briefing

8.1 In ogni KP del "Trofeo Endurance 2010", è previsto un briefing, che si svolgerà prima delle prove di Qualifica. A tali briefing parteciperanno i Team Manager (Capitani) e tutti i piloti e sarà tenuto dal Direttore di Gara e dallo Staff dell'Organizzazione, che informerà sulle norme specifiche del R.P.G., specificando i termini della procedura di partenza, delle prove di qualificazione, delle aree dove è consentito effettuare il cambio pilota, l'individuazione dell'area tecnica e il significato delle bandiere di segnalazione utilizzate. La mancata partecipazione al briefing è condizione di esclusione del pilota assente. Il Team Manager (Capitano) garantirà la presenza di tutti i suoi piloti e si accerterà della effettiva conoscenza da parte di quest'ultimi del regolamento stesso e del significato delle bandiere.

Art. 9 – Calendario e "Timing" del Trofeo

9.1. Le gare del "Trofeo Endurance 2009", si svolgeranno seguendo il seguente calendario:

KP1-Sabato 22 Maggio 2010-South Milano Karting, Ottobiano (Pavia) sito internet: www.southmilanokarting.it

KP2-Sabato 12 Giugno 2010-Pista Tibikart Gordona (Sondrio) sito internet: www.pistatibikart.it

KP3-Sabato 11 Settembre 2010-Kart Planet, Busca (Cuneo) sito internet: www.kartplanet.it

KP4-Sabato 18 Settembre 2010-Circuito Internazionale di Napoli, Sarno (Salerno) sito internet: www.circuitointernazionalenapoli.it

KP5-Sabato 16 Ottobre 2010- Pista Azzurra, Jesolo (Venezia) sito internet: www.pista-azzurra.com

9.2 Nel caso di impossibilità sopravvenuta nello svolgere uno o più KP per causa di forza maggiore, indipendenti dalla volontà dell'Organizzatore, il KP può essere rimandato e recuperato in data stabilita dall'Organizzatore stesso. In questo caso non saranno riconosciuti rimborsi di nessuna natura alle squadre e la quota per partecipare al nuovo KP dovrà essere versata nuovamente da parte dei Team. Nel caso di avvenuta indisponibilità della pista, verrà comunicato per tempo una nuova data ai Team, senza penali di qualsiasi sorta per Kart4Fun S.r.l. e/o il Promoter.

9.3 Timing delle giornate di gara:

7.00

- Apertura Segreteria di Gara

8.00 - 10.00

- Prove cronometrate (Regime di Parco Chiuso)

10.10 - 10.30

- Briefing

10.45 - 11.00

- Prove di Qualifica

11.00 - 11.15

- Disposizione in griglia (Regime di Parco Chiuso)

11.15 - 15.15

- Manche-1

15.15 - 15.30

- Disposizione in griglia(ordine invertito- Regime di Parco Chiuso)

15.30 - 19.30

- Manche-2

19.30 - 19.45

- Parco Chiuso-Verifiche

19.45

- Premiazioni

N.B. GLI ORARI SONO TASSATIVI, NON RECUPERABILI, NON PROROGABILI. L'ORA UFFICIALE SARA' QUELLA DEL TIMING UFFICIALE DI GARA.

Esempio: se Manche-1 dovesse partire alle 11:50 anziché alle 11:15 si concluderà COMUNQUE alle 15:15.

N.B.: Le date e i luoghi in cui si svolgerà il Trofeo Endurance 2010 sono indicative. Dovranno infatti essere confermate in quanto i calendari Nazionali ed Internazionali delle competizioni (Mondiale, Europeo, Italiano Kart e Moto) potrebbero influenzare la disponibilità dei circuiti.

La definitiva stesura dei Calendari Internazionali sarà "ufficiale" tra Dicembre 2009 e Febbraio 2010. Eventuali variazioni di piste e/o date saranno quindi confermate in tale periodo. Kart 4 Fun S.r.l. si impegna comunque a garantire cinque Round del Trofeo, cambiando le date e i luoghi che dovessero risultare indisponibili per cause di forza maggiore.

Art.10 - Safety Car

10.1. L'Organizzazione comunicherà durante il Briefing un mezzo che ricoprirà la funzione di "Safety Car" e quindi autorizzato ad entrare in pista.

10.2. La funzione della "Safety Car" sarà di neutralizzare la competizione in pista nel caso si verificano condizioni di pericolo di qualsiasi natura, in particolare: mutamento repentino delle condizioni meteo, presenza in pista di mezzi di soccorso, incidenti che ostruiscano in modo importante la pista.

10.3. L'ingresso della "Safety Car" sarà disposto dalla Direzione Gara.

10.4. La "Safety Car" entrerà in pista davanti al primo kart in classifica **se possibile** e TUTTI i piloti saranno tenuti ad accodarsi mantenendo una distanza di sicurezza dalla stessa. Durante la permanenza in pista la "Safety Car" manterrà le luci lampeggianti accese. Segnerà ai piloti il suo rientro ai box spegnendo le luci lampeggianti, con congruo anticipo. In regime di "Safety Car" NON sono consentiti sorpassi.

10.5. In regime di "Safety Car", sono consentite le soste ai box sia per interventi tecnici, sia per effettuare il rifornimento e/o cambio pilota (salvo disposizioni diverse comunicate al Briefing).

10.6. Dopo che la "Safety Car" sarà rientrata ai box rimarrà in vigore il regime di bandiera gialla sino alla linea del traguardo, da cui riprenderà la competizione in pista con esposizione della Bandiera Verde. Conseguentemente è VIETATO sorpassarsi sino a tale segnale.

10.7. Salvo disposizione differente da parte del Direttore di Gara, la "Safety Car" entrerà in pista prima della sessione di prove libere, della sessione di prove ufficiali e prima della partenza.

Lo scopo della "Safety Car" è attestare la regolarità del circuito prima dell'entrata in pista dei kart, che dovranno iniziare le sessioni di prove e prima della procedura di partenza.

Art. 11 - Comportamento e Disciplina di Gara- Osservazione delle bandiere

11.1. I Piloti sono obbligati a mantenere nell'ambito delle prove e della gara, un comportamento esemplare, finalizzato a ridurre le situazioni di pericolo, rispettando tutte le disposizioni del Regolamento, della Direzione Gara e delle bandiere esposte.

11.2. Il percorso dovrà essere percorso esclusivamente nel senso di marcia prescritto.

11.3. Il percorso deve essere seguito integralmente. Si incorre in un taglio di percorso quando quest'ultimo, non importa per quale motivo, non è seguito integralmente, con conseguente vantaggio in termini di posizione di classifica o di riduzione della distanza prevista. I piloti che violano tale disposizione, sono puniti, in base alla gravità della violazione, con provvedimenti che vanno dall'ammonizione all'esclusione dalla gara.

Le penalità per guida scorretta sarà sanzionata con STOP & Go di 10", per guida pericolosa saranno STOP and GO di 30". La condotta anti-sportiva in gara sarà sanzionata con STOP and GO da 60" e con la squalifica del Pilota se recidivo e/o nei casi più gravi.

Nel caso in cui un Pilota guadagni una posizione in modo scorretto e la restituisca non vi sarà sanzione, a condizione che non sia stato provocato un grave danno al/ai Piloti sorpassati o a meno di avviso diverso della Direzione Gara.

11.4. In caso di fermata in pista, sia nel corso della gara che delle prove, per qualsiasi causa, il Pilota dovrà portare il mezzo ai margini della pista fuori dalla traiettoria e riprendere la corsa, seguendo le eventuali disposizioni dei Commissari di pista, solo dopo essersi sincerato che non sopravvengano altri piloti. Nel caso l'operazione non sia possibile, il Pilota sarà recuperato unitamente al kart e portato ai box dal "Mezzo di recupero" dell'Organizzazione. È comunque assolutamente vietato abbandonare il kart. Conseguentemente è assolutamente vietato spingere il kart ai box, a meno che non abbia già imboccato la linea d'ingresso in corsia box, il cui punto preciso verrà indicato nel briefing. In ogni caso il kart potrà essere spinto solo dal pilota e non da altri membri del Team. Sarà assegnato 1 min. di penalità alla Squadra che non osserverà questa regola.

11.5. Eventuali riparazioni devono essere effettuate esclusivamente nell'area Assistenza dell'organizzazione.

11.6. Nel caso di improvvisi rallentamenti, causati da guasti o incidenti, e comunque alla vista della BANDIERA GIALLA, è obbligatorio segnalare con un braccio alzato ai piloti che seguono. Anche il rientro in corsia box deve obbligatoriamente essere segnalato con un braccio alzato.

11.7. In regime di "Safety Car" è ASSOLUTAMENTE VIETATO il sorpasso.

11.8. Le bandiere di segnalazione utilizzate dalla Direzione Gara saranno:

Bandiera tricolore italiana: Partenza delle prove libere e della gara

Bandiera Verde: Riprende la normale attività di pista, annullando le precedenti bandiere (Gialla, rossa, gialla/rossa)

Bandiera verde con diagonali gialle: Partenza non valida

Bandiera blu immobile: Un pilota vi segue da vicino, siate pronti a dare strada

Bandiera blu agitata: Un pilota cerca o sta per sorpassarvi, date strada per agevolare il sorpasso

Bandiera gialla immobile: Pericolo, rallentare, divieto assoluto di sorpasso

Bandiera gialla agitata: Pericolo, proibito sorpassare. Se la bandiera è agitata il pericolo segnalato è immediato

Bandiera bianca: Presenza in pista di mezzo di soccorso, presenza della "Safety Car" in pista; DIVIETO ASSOLUTO DI SORPASSO

Bandiera rossa immobile: Arresto della gara. Seguire gli ordini dei Commissari. Si rientra ai box o si viene fermati sulla griglia di Start. Segnalare ai piloti che seguono con braccio destro alzato, mano aperta.

Bandiera rossa agitata: Arresto della gara, arresto immediato del kart. Ci si ferma immediatamente a bordo pista, lasciando libera la sede stradale. Segnalare ai kart che seguono con braccio destro alzato, mano che si apre e chiude. Nessuna tolleranza per i piloti che sorpasseranno in questa situazione di pericolo. Ci si ferma esattamente dietro a chi precede. Sta per arrivare un'Ambulanza in pista.

Il problema occorso è molto grave e non c'è tempo per far uscire la Safety Car ed incolonnare tutti i piloti dietro di essa. I piloti devono spegnere il motore. I kart possono rimettersi in moto e continuare la corsa solo su indicazione dei commissari e dopo l'avvenuta entrata in pista della Safety.

Bandiera gialla a strisce rosse: Prudenza, pista scivolosa

Bandiera nera con cerchio arancio e numero del kart: Arresto forzato del mezzo per problemi tecnici, per cui il pilota dovrà rientrare ai box e potrà ripartire dopo la riparazione

Bandiera nera e bianca e numero del kart: Avvertimento al pilota per guida scorretta

Bandiera nera e numero del kart: Esclusione dalla gara del pilota (squalifica)

Bandiera verde: Segnale di via libera

Bandiera a scacchi bianchi e neri: Segnale di fine prove libere, qualifiche e fine gara

11.9. Situazioni di Grave Emergenza: Se un Pilota, durante l'attività di pista, dovesse notare situazioni di emergenza molto gravi (pilota alle prese con il fuoco, esanime, sotto il peso del kart, in palese richiesta d'aiuto,...) e non ci fossero Commissari nelle vicinanze, è lasciata assoluta libertà di fermarsi in condizioni di sicurezza a bordo pista, fuori dalla traiettoria ed intervenire di persona. La storia dell'Automobilismo ha insegnato che molte vite sono state salvate dall'intervento personale dei Piloti. Mettete in secondo piano la Vostra posizione in classifica se avete la percezione che la gravità della situazione necessiti del vostro intervento immediato.

Art. 12 – Prove

12.1. Prove Libere Cronometrate. Per ogni KP è previsto una sessione della durata di 120' per la conoscenza del percorso da parte dei Piloti. I Team dovranno portare il kart, con il Pilota prescelto in abbigliamento da gara e pronto per scendere in pista, sulla PIT LANE. La Direzione Gara indicherà l'inizio della sessione di 120' con l'esposizione della bandiera/semaforo verde. Da quel momento ogni Team avrà a disposizione 120' di tempo. L'ordine e la durata dei turni sono liberi, a discrezione del Team Manager.

12.1.B. Durante le prove libere-cronometrate sarà possibile effettuare l'operazione di Rifornimento, esclusivamente entro 20' dal termine delle stesse prove. I kart che arriveranno alla Postazione di Rifornimento oltre tale limite non potranno più rifornire fin dopo l'inizio della Manche-1, mentre l'eventuale fila allo stand rifornimento sarà evasa.

12.2 Qualifiche: Al termine delle prove Libere cronometrate vi sarà una sessione di 15' per la determinazione della griglia di partenza. Il risultato delle prove di Qualifica sarà l'unico valido per la definizione della posizione in griglia di partenza. Durante i 15' i Team Manager potranno mandare in pista uno o più piloti. Tutti i giri effettuati verranno cronometrati. Durante il turno di Qualifica è proibito rifornire, pena la partenza dall'ultimo posto in griglia. Non sarà possibile rifornire durante l'eventuale giro di ricognizione pre-partenza, ma solo dopo l'effettiva esposizione del segnale di START ufficiale della Gara.

Al termine delle Qualifiche i piloti NON potranno rientrare ai box, ma verranno fermati in pista e subito schierati per la griglia di partenza. I piloti che rientreranno in corsia box o non si trovassero sulla griglia per qualsiasi motivo prenderanno il via dai box e perderanno tutti i tempi segnati durante le Sessione di qualifica. Effettua la partenza di Manche-1 il pilota che si trova in pista alla fine delle Qualifiche.

12.3. In caso di sospensione della sessione di prove, il tempo non sarà recuperato e si procederà con il programma della manifestazione. In caso di semplice interruzione per cause risolvibili, si riprenderà la sessione, che comunque terminerà all'orario previsto dal programma ufficiale.

12.4. In caso di stesso tempo registrato da due Team, la miglior posizione sarà riservata all'equipaggio che l'avrà fatto registrare per primo.

12.5. Nel caso in cui la sessione di Qualifica del KP1 sia saltata integralmente, si partirà con l'ordine di iscrizione temporale al Trofeo. Nel caso in cui succedesse nei successivi KP2,3,4,5 si partirà con l'ordine di classifica ufficiale del Trofeo in quel momento.

12.6 Durante i 15' della sessione di Qualifica gli unici tempi validi per la Griglia di Partenza saranno quelli ottenuti con il proprio kart "Ufficiale". Non si potrà scendere in pista che con il proprio kart "Ufficiale", a meno di casi eccezionali in cui i Responsabili Tecnici abbiano deciso la sostituzione del kart "Ufficiale" con uno di riserva prima dell'inizio delle Qualifiche.

Art. 13 - Procedura di Partenza

13.1 Lo schieramento di partenza di Manche-1 sarà in base ai risultati delle prove di Qualifica.

13.2 La procedura prevede che tutti i mezzi vengano fermati prima della griglia di partenza al termine delle Qualifiche. Il pilota che ha effettuato la Qualifica non rientrerà ai box prima di aver schierato in griglia il kart per la partenza di Manche-1. Potrà effettuare la partenza SOLO il pilota che si trova in pista alla fine delle prove di Qualifica. Per Manche-2 potrà effettuare la partenza SOLO il pilota che ha concluso Manche-1.

13.2B La partenza di Manche-2 sarà a griglia invertita rispetto all'ordine di arrivo di Manche-1. I kart verranno fermati sulla griglia di partenza al termine del giro di rallentamento dopo la fine di Manche-1 e verranno immediatamente schierati per la partenza di Manche-2.

13.2C Disposizioni per i Piloti per entrambe le partenze (Manche-1 e Manche-2). Il Pilota che effettuerà la partenza dovrà essere sulla griglia almeno 5 minuti prima della partenza. Alla griglia accede SOLO il Pilota che parte per la Manche. I kart dopo essersi schierati partiranno all'esposizione del segnale da parte del Direttore di Gara.

13.3 La modalità di partenza (Lanciata, da fermo in griglia, da fermo con rincorsa, con bandiera o semaforo) verranno illustrate al briefing

13.4 Nel caso ci siano ritardi di qualsiasi natura e per qualsiasi motivo, il timing di gara non verrà modificato o fatto "slittare". In questi casi nulla sarà dovuto dall'Organizzazione ai team a titolo di rimborso per il minor tempo di pista.

13.5 Tra la fine delle Prove di Qualifica e Partenza di Manche-1 e tra Manche -1 e partenza di Manche -2 vigerà il regime di Parco Chiuso. Quelli che dopo la fine della Qualifica o di Manche -1, dovessero entrare in corsia box, per qualsiasi motivo, o non raggiungeranno la griglia di partenza, per qualsiasi motivo, prenderanno il via della Gara dai box, con una penalità di 30" da scontare entro i primi tre giri di gara.

Art. 14 - Svolgimento della Gara

14.1. Ogni singolo KP del "Trofeo Endurance 2010" è previsto in due Manche endurance da quattro ore cadauna. La prima partirà secondo la griglia definita dalle prove di Qualifica, mentre la seconda vedrà semplicemente la griglia di schieramento invertita rispetto all'arrivo di Manche-1.

14.2. Nel caso di interruzione anticipata della Gara, si terrà conto ai fini della classifica del numero dei giri fino a quel momento percorsi. Se non fosse percorso almeno il 75% della distanza di gara, verrà assegnato d'ufficio metà punteggio.

14.3 In caso di pioggia battente, ritenuta dalla Direzione sufficiente ad interrompere la competizione, si aspetterà che le condizioni del tempo migliorino e verrà ridata una partenza con la classifica generale al momento dell'interruzione stessa. Se le condizioni del tempo non permetteranno la ripresa della Gara verrà considerata valida la classifica al momento dell'interruzione. Verrà comunque rispettato il Timing di Gara.

14.5 Il vincitore del singolo KP sarà il Team che otterrà il maggior numero di punti sommando i risultati ottenuti nelle varie classifiche.

14.4 In caso di pioggia battente prima della partenza delle prove o delle gara, si aspetteranno condizioni favorevoli per iniziare l'attività di pista. Se non fosse possibile effettuare le prove di qualifica si terrà come ordine di partenza l'ordine temporale di iscrizione alla gara (per il primo KP) o la classifica generale negli altri KP.

14.5 Non è ammesso tagliare il traguardo sull'antenna in Pit Lane. Tagliare il traguardo in Pit-lane comporta un arretramento di dieci posizioni sulla classifica.

Art. 15 - Classifica Assoluta

15.1. Risulterà vincitore del "Trofeo Endurance 2010" il Team che avrà conquistato più punti al termine di tutti i KP previsti dal calendario.

Art. 16 - Reclami e Appelli

16.1. I reclami dovranno essere presentati al Direttore di Gara entro 30 minuti dal termine della manifestazione, tramite il modulo disponibile sul sito www.trofeoendurance.it.

16.2. I reclami dovranno essere pertinenti e trattare un solo argomento, presentati al Direttore Gara o in sua assenza ad un commissario sportivo.

16.3. I reclami potranno essere presentati soltanto dal Team Manager.

16.4. Il Reclamante ha diritto di essere ascoltato dai Commissari Sportivi e chiedere l'eventuale audizione di testimoni.

16.5. Se il collegio dei Commissari Sportivi non fosse in grado di pronunciarsi entro l'orario previsto per la Premiazione, si procederà con la Cerimonia, comunicando successivamente per iscritto presso il domicilio degli interessati, le decisioni del collegio.

Art. 17 – Penalità

17.1. Le penalità sono comminate dalla Direzione Gara, in seguito a comportamenti non conformi al regolamento, con particolare riferimento all'inosservanza delle bandiere di segnalazione, guida scorretta/pericolosa, velocità eccessiva in corsia box, manomissione del kart, superamento del tempo e dei turni di guida concessi ai Piloti. Il collegio dei Commissari Sportivi e il Direttore di Gara, possono infliggere penalità anche nei confronti dei Team che intervengano tecnicamente sul telaio messo loro a disposizione dall'Organizzazione.

17.2. Le penalità inflitte durante la gara, saranno degli "STOP and go" da 10" o 20" o 30" da scontare in un'area stabilita dal R.P.G. ed illustrata al briefing. La segnalazione al Pilota avverrà attraverso un cartello esposto dal Direttore di Gara sul traguardo. Il Pilota dovrà scontare la penalità entro 3 giri dall'esposizione del cartello. La Direzione Gara ha facoltà, nei casi di recidivi e/o fatti gravi, di impartire "STOP and GO" di durata superiore ai 30".

17.3. Le penalità comminate per comportamenti non conformi al regolamento, rilevate negli ultimi giri di gara, dove non fosse possibile impartirle con uno "STOP and GO", verranno inflitte con una penalità in tempo o in giri sulla classifica finale.

17.4. Le decisioni dei Commissari Sportivi sono inappellabili.

17.5. Se la Direzione di Gara dovesse rilevare comportamenti particolarmente gravi, potrà decidere l'esclusione di un Pilota o dell'intero Team a cui egli appartiene.

17.6 La tassa di reclamo C.S.A.I. è di € 350,00

Art. 18 - Assistenza Tecnica-Mezzo di recupero

18.1. L'assistenza tecnica è garantita a tutti i Team, da una struttura dell'Organizzazione posta in un'area della corsia box (Pit Lane), stabilita nel R.P.G ed illustrata al briefing.

18.2. Presso l'Area Assistenza, che sarà sempre raggiungibile entrando in corsia box dalla pista, saranno istituiti n° 2 punti di intervento, contraddistinti dalle lettere A e B. I punti saranno gestiti dai tecnici dell'organizzazione. L'ordine d'arrivo dei Piloti presso lo stand Assistenza, determinerà la sequenza degli interventi. Nel caso i punti fossero tutti occupati, si formerà una coda, che verrà evasa in base all'ordine d'arrivo. Gli interventi ritenuti molto rapidi, possono essere effettuati a discrezione del Responsabile Tecnico, da un altro addetto separatamente.

18.3. Gli interventi tecnici di riparazione e controllo, durante le prove e la gara, sono effettuati su giudizio del Responsabile Tecnico, che darà precedenza ai mezzi con problemi che ne compromettono la sicurezza, rispetto a quelli con problemi inerenti la prestazione.

18.4. I kart, che a causa di problemi tecnici non saranno in grado di schierarsi per la partenza, prenderanno il via della gara dalla corsia box .

18.5. In assistenza è fatto assoluto divieto di cambiare Pilota. 30" di penalità se non si rispetta questa norma

18.6. Presso lo stand assistenza, oltre al pilota interessato, vi può accedere solo il Team Manager dietro autorizzazione dell'Organizzatore.

18.7. Nel caso di noie tecniche o incidenti lungo il percorso, che impediscano al Pilota di raggiungere l'assistenza, questo sarà recuperato dal "Mezzo di recupero" che lo riporterà ai box. Il pilota dovrà attendere l'intervento del "Mezzo di recupero" senza abbandonare il proprio kart. La presenza del "Mezzo di recupero" in pista, sarà segnalata dal Direttore di Gara e dai Commissari di percorso con l'esposizione della BANDIERA BIANCA e delle BANDIERE GIALLE, che vietano tassativamente il sorpasso e obbligano i kart in pista a procedere lentamente. Contemporaneamente all'entrata in pista del "Mezzo di recupero" vi sarà l'ingresso della "Safety Car", dietro alla quale dovranno accodarsi tutti i Piloti.

Art. 19 - Kart di Riserva

19.1. Durante la Gara, è possibile, in caso di incidenti o problemi tecnici che comportino una lunga sosta in assistenza del kart "Ufficiale", di usufruire di uno dei kart di riserva. Risolti i problemi sul kart "Ufficiale", si dovrà lasciare il kart di riserva per riprendere posto su quello "Ufficiale". E' possibile riprendere possesso del proprio kart "Ufficiale" anche immediatamente dopo (o prima, a seconda dei circuiti: verrà chiarito nel Briefing) il cambio Pilota. E' tassativo l'obbligo di riprendere possesso del kart "Ufficiale" entro o in concomitanza del primo cambio pilota successivo alla comunicazione di riparazione avvenuta, pena uno Stop and Go di 30" per ogni turno non autorizzato svolto in più con il kart di riserva.

19.2. La sostituzione deve essere decisa esclusivamente dal Responsabile Tecnico e prevede il passaggio sul kart di riserva del trasponder.

19.3. Durante le prove Libere e le Qualifiche è assolutamente vietato sostituire il kart. Tutti gli interventi tecnici necessari, saranno svolti sul kart assegnato al Team e, nel caso la sessione fosse saltata integralmente, il Team stesso prenderà il via della gara dall'ultimo posto in griglia.

19.4. Solo in casi eccezionali, il Responsabile Tecnico può autorizzare la sostituzione del kart durante le Prove Libere e tra le Prove (Libere e Qualifiche) e la partenza della gara. Tutte le riparazioni rese necessarie per danni causati da guida pericolosa e antisportiva saranno effettuate sul kart "Ufficiale" e non sarà consegnato al Team il kart di riserva, in qualsiasi momento del KP (Prove, Manche-1 e Manche-2).

19.5 I kart di riserva avranno i numeri 01, 02, 03, 04, 05.

Art. 20 - Carburanti – Rifornimento-Cambio gomme-Pressioni di gonfiaggio delle gomme

20.1. I carburanti e i lubrificanti sono forniti esclusivamente dall'Organizzazione ed è vietato l'utilizzo d'ogni additivo supplementare, pena l'esclusione dalla manifestazione.

20.2. Il rifornimento può essere effettuato esclusivamente dal personale addetto, presso la zona appositamente allestita e illustrata al briefing. Al rifornimento il Pilota dovrà scendere dal kart e risalirvi solo al segnale dei responsabili tecnici. Il pilota non potrà effettuare nessuna operazione (nemmeno svitare il tappo del serbatoio) se non quella di scendere e salire dal kart. Si rifornisce SOLO in occasione del cambio pilota. Non rispettare il presente punto 20.2 verrà sanzionato con uno Stop & GO di 10" (30" per rifornimento non concomitante col cambio).

20.3. L'operazione di rifornimento è libera, e consentita per i primi 100' dei 120' di Prove Libere. È assolutamente vietato rifornire durante gli ultimi 20" di Prove Libere.

20.4. La chiusura dell'area rifornimento durante le Prove Libere sarà effettuata dal 100° minuto al 120° minuto. Tutti i Team che non riforniranno entro il 100° minuto non potranno più accodarsi al rifornimento, mentre la coda precedentemente formata, verrà evasa completamente.

20.5 Al termine delle Prove Libere i kart NON saranno riforniti e partiranno per le Qualifiche e quindi per la partenza di Manche-1 con la benzina rimasta nei serbatoi.

20.6 Il rifornimento in Gara viene effettuato dal pilota che sale sul kart dopo il cambio pilota(o prima in alcuni circuiti, tale punto verrà chiarito nel Briefing), prima di uscire dalla corsia box. Il tempo di rifornimento NON fa parte della sosta ai box e viene considerato nel turno di guida.

20.7 Non sarà in alcun modo permesso operare sui kart per modificarne l'assetto o le caratteristiche tecniche: i kart saranno preparati tutti allo stesso modo e con lo stesso assetto, pena l'esclusione dalla manifestazione.

20.8 I Team non possono decidere in autonomia nemmeno la pressione di gonfiaggio delle gomme e dovranno rispettare, pena la squalifica dal KP in corso, la pressione decisa dal responsabile tecnico, uguale per tutti i kart.

Art. 21 - Pesi/Zavorre/Codifica Peso-lettera

21.1 Per livellare le prestazioni tra Piloti più leggeri e Piloti più pesanti è stato introdotto un sistema di zavorre.

Ad ogni pilota sarà assegnata una lettera e un braccialetto (con la lettera e quantità di zavorra), codificati per il controllo.

Ecco la tabella che indica la zavorra da posizionare sul kart, al momento del cambio pilota, in base al peso del Pilota che sta per entrare in pista:

-PESO MINORE DI KG 60.00 = ZAVORRA 30 KG - PESO TRA 60.00 E 64.99 = ZAVORRA 25 KG -

-PESO TRA 65.00 E 69.99 = ZAVORRA 20 KG - PESO TRA 70.00 E 74.99 = ZAVORRA 15 KG -

-PESO TRA 75.00 E 79.99 = ZAVORRA 10 KG - PESO TRA 80.00 A 84.99 = ZAVORRA 5 KG -

-PESO OLTRE 85.00 KG = NESSUNA ZAVORRA -

21.2 I Piloti potranno controllare il proprio peso, per capire quale zavorra utilizzare prima di salire sul kart, utilizzando la bilancia che si troverà all'interno delle zone apposite, identificate dalla Direzione Gara durante il Briefing. I piloti verranno pesati in modo da non consentire l'occultamento di pesi che possano dare un vantaggio ingiusto e anti-sportivo nei confronti degli altri.

21.3 Ogni Pilota che salirà sul kart dovrà FERMARSI presso il Check Point prima di entrare in pista, dopo il cambio pilota, per la verifica della corrispondenza tra l'effettiva zavorra montata ed i dati riportati sul braccialetto identificativo del peso e relativa lettera sul casco.

21.3b Al termine del turno il pilota potrà essere pesato e sarà controllata la corrispondenza dei dati sul braccialetto con quelli riportati sul casco.

21.4 L'inosservanza del punto 21.3/21.3B comporterà delle sanzioni. Stop&Go di 30" ogni 5kg di zavorra eventualmente dimenticati dal Pilota/Team. Invece la condotta anti-sportiva del Pilota che falserà i corretti risultati delle operazioni di pesatura, utilizzerà con l'inganno pesi inferiori e/o lettere diverse da quanto previsto porterà alla squalifica del Pilota stesso dalla manifestazione ed ad una penalità di due giri al Team di appartenenza.

Art. 22 - Verifiche Sportive

22.1. In qualsiasi momento della manifestazione, la Direzione Gara e i Commissari Tecnici, potranno effettuare controlli di qualsiasi natura, sia nei confronti dell'equipaggio, che tecnici per verificare eventuali manomissioni del kart in gestione ai Team. Ai Team non è consentito intervenire in alcun modo sul kart, nemmeno sulla pressione di gonfiaggio delle gomme. Si veda a tal proposito il punto 20.8.

22.2 In modo particolare verranno controllate le pressioni delle gomme, quando ritenuto necessario dalla Direzione Gara.

22.3.1 Piloti, una volta scesi dal kart al termine del proprio turno di guida verranno verificati dai Commissari per controllare la correttezza della zavorra utilizzata.

22.4. Non partecipano al KP i Piloti che non avranno compilato i moduli richiesti per l'iscrizione

22.5. Tutti i Piloti non devono lasciare la manifestazione fino a 30' dal termine della stessa. In qualsiasi momento potrebbero essere chiamati dall'Organizzatore per eventuali verifiche. Nel caso un Pilota dovesse lasciare anzitempo la pista, è obbligato a comunicarlo alla Segreteria dell'Organizzazione, pena una penalizzazione per il Team.

22.6 La mancata osservanza dei punti 22.2 - 22.3 - 22.4.e 22.5 comporterà delle sanzioni.

Art. 23 – Gara con pista bagnata

23.1. Con pista dichiarata bagnata dalla Direzione Gara, in prova e in gara, non si sostituiranno i pneumatici e si procederà con le coperture "slick".

23.2. In caso di rovesci importanti, vedi articolo 14.3.

Art. 24 - Pubblicità sui Kart e in pista

24.1. L'Organizzatore disporrà su ogni kart dell'intero spazio sullo spoiler portanumero anteriore e della parte centrale del paraurti posteriore.

24.2. La carenatura anteriore, le carenature laterali ed il paraurti posteriore saranno a disposizione dei Team, che comunque, e solo salvo approvazione dell'Organizzatore, non potranno tassativamente esporre marchi concorrenti agli Sponsor Ufficiali della manifestazione .

24.3 Ogni Team potrà esporre fino a 15 metri lineari di striscioni pubblicitari lungo il perimetro del circuito di gara, compatibilmente con le norme di sicurezza e gli inserzionisti pubblicitari della Pista e dell'Organizzazione. Sono a carico del Team eventuali tasse comunali per l'affissione.

Inoltre sarà possibile personalizzare con banner, pannelli, adesivi e striscioni il box assegnato al Team. Al termine di ogni KP i singoli Team dovranno asportare tutto il materiale pubblicitario che avranno deciso di posizionare.

Art. 25 - Box e Segnalazioni, Cambi pilota

25.1. Ogni Team disporrà di un proprio spazio immediatamente dietro il muretto box in base alle caratteristiche dei vari circuiti di gara. In tale spazio si potranno effettuare le segnalazioni ai piloti.

25.2. Le segnalazioni ai Piloti potranno avvenire attraverso lavagna bianca e/o con supporti visivi, non luminosi, di proprietà del Team o forniti dall'organizzazione. Le segnalazioni ai piloti in gara, possono essere integrate con il sistema di comunicazione radio pilota-box (omologato, di libero uso o con licenza d'utilizzo nei casi previsti dalla Legge Italiana), di proprietà della Team o noleggiati dall'Organizzazione. Non è ammesso nessun altro sistema, incluso i telefoni cellulari con auricolare, pena l'esclusione del Pilota che ne fa uso.

25.3. Per i cambi pilota, ogni Team ha a disposizione l'area antistante il proprio Box/Gazebo, con particolare attenzione a non invadere la Pit-Lane nelle operazioni di cambio. Salvo casi particolari, non si utilizzerà un'area comune a tutti per le operazioni di cambio pilota.

25.4. Entrata e uscita dalla zona cambio Pilota dovranno avvenire in modo coscienzioso e non pericoloso: a tal scopo la zona in questione sarà opportunamente rallentata in ingresso.

25.5. In attesa del cambio è assolutamente vietato entrare in Pit Lane. Al muretto box per le segnalazioni accedono solo due rappresentanti per squadra contemporaneamente. Solo il Team Manager o i Piloti accedono al muretto box.

25.6. Ogni Pilota iscritto potrà effettuare turni di guida durante la gara della durata massima di 20 minuti. Tra un turno di guida e l'altro ogni pilota dovrà osservare almeno 15 minuti di riposo. Nessun pilota potrà effettuare più di nove turni di guida durante la gara (sommando i turni di Manche-1 e Manche-2). Non rispettare il punto 25.7 comporterà la penalizzazione di 10" per il superamento del limite dei 20 minuti in pista per ritardi sino a 30", di 30" per ritardi da 30",01 a 60", di 60" per ritardi da 60",01 a 300" e 120" per ritardi da 300",01 in poi. Se non sarà possibile applicare la penalità in pista perché il ritardo avviene durante l'ultimo turno di guida in Manche-1 e Manche-2, verrà applicato 1 giro di penalità in classifica ogni 60" di ritardo o frazione.

Non rispettare il limite massimo di turni di guida porterà alla squalifica del Team. 60" di penalità se non si osserva il tempo di riposo minimo di 15".

25.8 La permanenza in pista verrà calcolata a mezzo di opportuno sistema elettronico di cronometraccio. Il turno di guida inizia quando il pilota attraversa la linea d'uscita dalla corsia box e terminerà nel momento in cui varca la linea d'ingresso della corsia box.

25.9. Ogni Pilota dovrà apporre sul lato SINISTRO del casco una lettera identificativa fornita dall'Organizzazione. Questa lettera dovrà essere indicata nel modulo "LISTA CONDUTTORI" di fianco al nominativo di ciascun Pilota e servirà ad identificarlo in gara e al cambio pilota. Allo stesso modo dovrà esporre al braccio (lato identificato nel Briefing) il braccialetto(codificato con la zavorra richiesta, e lettera identificativa). La non corrispondenza della lettera o del braccialetto con il Pilota segnalato nel modulo "LISTA CONDUTTORI" o il mancato utilizzo della zavorra sarà considerato anti-sportivo e comporterà la squalifica del Pilota e la penalità di due giri al Team. Al secondo caso verrà squalificato l'intero Team. Il controllo del numero dei turni tramite la lettera identificativa verrà effettuato all'uscita della corsia box, mentre il controllo del peso/zavorra e dell'effettivo avvenimento del cambio sarà verificato in entrata della corsia box.

25.10. Il tempo MINIMO di percorrenza della corsia box, dall'ingresso all'uscita è di 40 secondi (a meno di disposizione diversa comunicata al Briefing). Non rispettare il punto 25.10 comporterà la penalizzazione di 10" per il passaggio fino a 5" sotto i 40", che saliranno a penalità di 30" per passaggi da 5",01 o più sotto i 40". Passaggi cronometrati da 10",01 ed oltre sotto il tempo minimo saranno sanzionati con uno Stop and Go di 60".

25.11 Non rispettare i punti 25.4 - 25.5 - 25.6 comporterà degli STOP & GO di 10". Nel caso in cui tale infrazione venga commessa durante le prove comporterà comunque uno STOP & GO di 10" da scontarsi entro i primi tre giri della gara.

25.12 Ad ogni ingresso del kart in corsia Box deve corrispondere un cambio pilota, anche se l'ingresso in corsia è dovuto ad una imminente fermata in assistenza o ad un rifornimento di carburante. L'unico caso in cui non si dovrà cambiare pilota è quando il kart viene riportato in assistenza dal mezzo di recupero.

Art. 26 - Numeri di gara/Disposizione Box

26.1. I numeri da 1 a 40 (ad esclusione del numero 1, assegnato di diritto al vincitore del Trofeo 2009), saranno assegnati a discrezione dell'Organizzatore.

26.2. La disposizione box sarà a discrezione dell'Organizzatore.

Art. 27 – Cronometraggio

27.1. Tutti i kart sono muniti di un transponder elettronico per il cronometraggio. I rilevamenti di tale strumento saranno gli unici certificati come ufficiali e saranno trasmessi sul circuito video interno presente in circuito.

27.2. Per determinare tutte le classifiche, incluse quelle dei traguardi intermedi, farà fede solo la classifica ufficiale siglata dalla Direzione Gara.

27.3. Se per qualsiasi problema, il transponder dovesse cessare di funzionare, questo sarà sostituito, richiamando il Team in Area Assistenza.

27.4. Tutti i kart possono essere muniti di un sistema di rilevazione tempi “on board” di proprietà del Team, o fornito dall’Organizzatore. Tali rilevamenti hanno una valenza solo di servizio per il Team e nessuna rilevanza ufficiale.

Art. 28 – Premiazioni

Sono previste premiazioni per: singolo KP, classifica finale del campionato e classifiche speciali

28.1. Per il singolo KP saranno premiati con premi d’onore o premi in natura offerti dai partner dell’organizzazione:

• TEAM DAI PRIMO AL VENTESIMO CLASSIFICATI • BEST LAP MANCHE-1, BEST-LAP MANCHE-2 • POLE POSITION

28.2 Per il campionato saranno premiati con premi d’onore o premi in natura offerti dai partner dell’organizzazione:

• TUTTI TEAM CLASSIFICATI, DAL PRIMO ALL’ULTIMO POSTO

N.B. Le penalità commissionate durante le prove saranno scontate con uno "Stop& Go" entro i primi tre giri di gara.

A.1. Piloti ammessi alla gara

- squalifica del Team che dichiara il falso nelle procedure di registrazione (piloti da 16 anni senza licenza C.S.A.I da almeno un anno, licenze di Pilota CSAI/FIA false o non valide,)
- squalifica del Team per aver fatto correre più di due Piloti licenziati CSAI/FIA senza dichiararlo
- squalifica del Pilota e/o del Team che entra in pista senza presentato la modulistica.
- Squalifica del Pilota e due giri di penalità al Team per aver registrato lo stesso pilota in più di un Team
- Squalifica del Pilota e due giri di penalità al Team per aver corso con il kart di uno o più Team (oltre al proprio) durante il KP
- Squalifica del Pilota e due giri di penalità al Team per aver cambiato Team senza aver chiesto autorizzazione alla Direzione di Gara

A.2. Per Condotta di gara in pista

- Rifornimento durante la sessione di qualifica: partenza dall'ultimo posto in griglia per Manche -1.
- 10" per guida scorretta, in cui il fatto commesso non è ritenuto intenzionale ma comunque arreca un danno a chi la subisce (Art. 11.1-11.2-11.3.11.4)
- 30" per guida pericolosa, se il fatto commesso è ritenuto intenzionale o non intenzionale ma arreca un danno grave a chi la subisce. La penalità sarà inflitta anche ai Piloti che guidino recidivamente in modo scorretto. (Art.11.1-11.2-11.3.11.4)
- 60" per guida antisportiva, il cui fatto commesso sia ritenuto molto grave e sanzionabile in modo deciso. Tale penalità sarà inflitta anche ai Piloti che guidino recidivamente in modo pericoloso. (Art. 11.1-11.2-11.3.11.4)
- Squalifica: massima sanzione comminata al pilota che recidivamente guida in maniera pericolosa/antisportiva in pista. La Direzione Gara in questo caso comunica al Team Manager che il Pilota in oggetto non potrà più continuare la gara.(Art. 11.1-11.2-11.3.11.4)
- 60" per il pilota che spingerà il kart ai Box, a meno che esso non abbia già imboccato l'ingresso della Pit Lane (Art. 11.4)
- 30" per sorpasso con regime di bandiere gialle. 60" per sorpasso in regime di bandiere gialle in condizioni di particolare gravità (assimilabile alla guida antisportiva)

A.3. Turni di guida

- 10" per il superamento del limite di 20 minuti fino a 30" (art. 25.6)
- 30" per il superamento del limite di 20 minuti da 30",01 a 60" (art. 25.6)
- 60" per il superamento del limite di 20 minuti da 60",01 a 300" (art. 25.6)
- 120" per il superamento del limite di 20 minuti da 300",01 in poi (art. 25.6)
- Un giro di penalità ogni 60" (o frazione) di ritardo se commesso durante l'ultimo turno di gara. (art 25.6)
- Squalifica del Pilota e due giri di penalità al Team per condotta anti-sportiva nei cambi (Art. 25.9)
- Squalifica del Team per condotta antisportiva (stesso pilota in pista per più turni continui, recidività nel mandare un pilota in pista con casco e /o tuta di un compagno con lo scopo di far credere che vi sia stato un cambio pilota quando in realtà non è, superamento del numero max. di turni per pilota-Art. 25.9)
- 60" per non aver rispettato il turno minimo di riposo di 15". (Art. 25.7)

A.4 Procedure di cambio Pilota/Rifornimento/Assistenza tecnica

- 30" per non aver utilizzato lo stesso pilota per la Partenza di Manche-1 (deve essere quello che era in pista al termine delle qualifiche) e la partenza di Manche-2 (deve essere quello che era in pista al termine di Manche-1) (art.13.2)
- 10" per attraversamento della corsia box in un tempo inferiore da 1 a 5" rispetto a quanto stabilito (Art. 25.10)
- 30" per attraversamento della corsia box in un tempo inferiore da 5",01 a 10" rispetto a quanto stabilito (Art. 25.10)
- 60" per attraversamento della corsia box in un tempo inferiore a 10",01 o più rispetto a quanto stabilito (Art. 25.10)
- 10" per il non rispetto delle procedure di rifornimento carburante (art.20.2)
- 30" per aver rifornito di carburante senza aver effettuato il cambio pilota (art.20.2-25.12)
- 30" per essere entrati in assistenza senza aver effettuato il cambio pilota (art.25.12)
- 10" per mancato rispetto delle procedure in Corsia Box (Art.25.4, 25.5, 25.6)
- Squalifica del Team dalla gara per l'uso di additivi al carburante (art 20.1)
- Squalifica del Team dalla gara per la manomissione tecnica del kart (art 20.7 e 20.8)

A.5 Pesì e Zavorre

- 30" per non essersi fermati al Check Point per il controllo dei pesi in uscita dai box (Art. 21.3)
- 30" ogni 5 kg (o frazione di 5Kg) di zavorra mancante rispetto a quanto corretto. (Art.21.1)
- Squalifica del Pilota e due giri di penalità al Team per comportamento antisportivo(mancanza di conformità tra braccialetto e lettera sul casco, utilizzo di casco e braccialetto di altri compagni, etc) (Art. 21.4, Art. 25.9)

A.6 Verifiche dopo gara

- Benzina non conforme al campione "Ufficiale": squalifica del Team
- Pressione delle gomme non conforme a quella "Ufficiale": squalifica del Team
- Superamento del limite di turni di guida per pilota/Turni di guida consecutivi: squalifica del Team